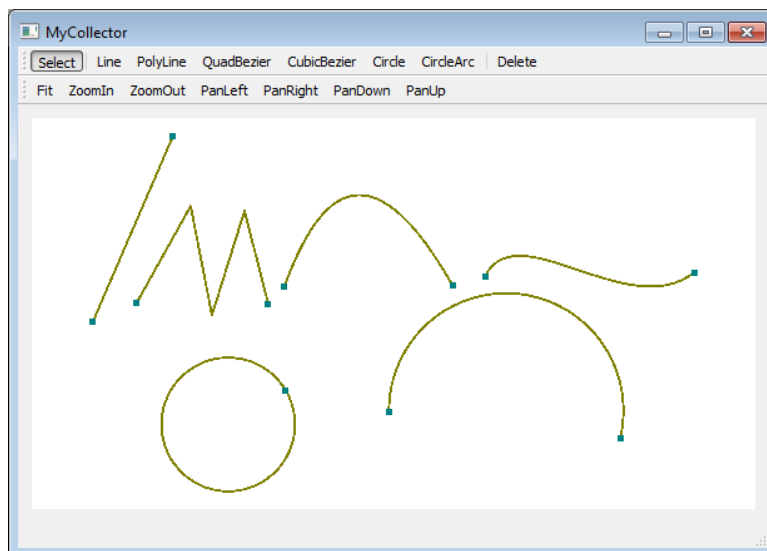


3º Trabalho: Programa gráfico interativo com Qt e OpenGL

Criação via mouse e visualização de curvas digitais



Complemente o programa gráfico fornecido na *homepage* da disciplina:
<http://www.tecgraf.puc-rio.br/~lfm/compgraf-131> (procure terceiro trabalho).
Este programa utiliza sistema de interface Qt e o sistema gráfico OpenGL.
O entendimento do código do programa é parte do trabalho.

Solicitado

1. Completar as linhas de código no arquivo `g1pane1.cpp` que estão indicadas pelos comentários `/** COMPLETED AQUI: XX */`.
Essas linhas de código podem ser obtidas da solução do segundo trabalho.
2. O programa fornecido trata apenas de um tipo de curva: segmento de linha reta. O objetivo do trabalho é adicionar ao programa o tratamento (modelagem e visualização) dos seguintes tipos de curvas:
 - Polyline*: linha poligonal aberta.
 - QuadBezier*: curva bezier quadrática.
 - CubicBezier*: curva bezier cúbica.
 - Circle*: curva circular fechada.
 - CircleArc*: curva de arco de círculo aberto.Obrigatoriamente devem ser criados ícones (imagens) para os botões da interface gráfica.