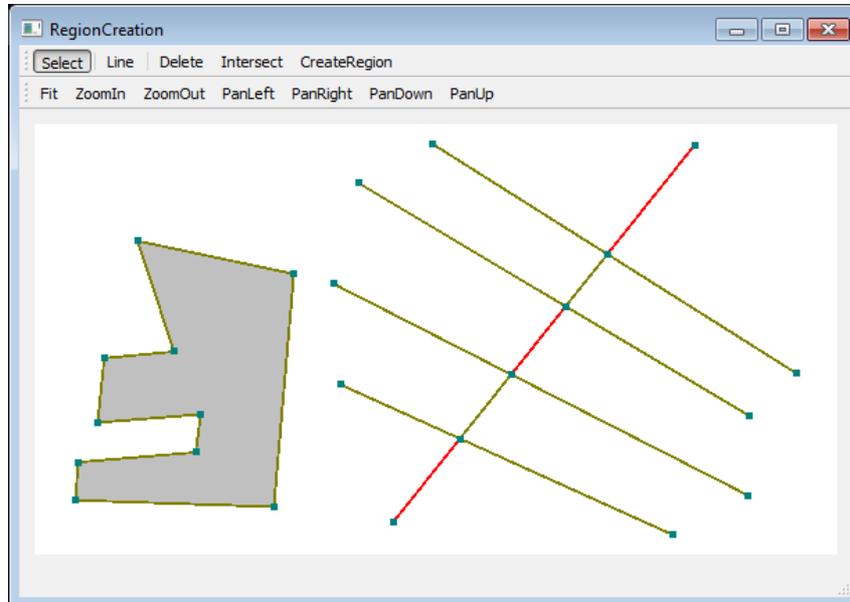


4º Trabalho: Programa gráfico interativo com Qt e OpenGL para criação de regiões

*Implementação de algoritmos de Geometria Computacional*



Complemente o programa gráfico fornecido na *homepage* da disciplina:  
<http://www.tecgraf.puc-rio.br/~lfm/compgraf-131> (procure quarto trabalho).  
Este programa utiliza sistema de interface Qt e o sistema gráfico OpenGL.  
O programa fornecido trata apenas de um tipo de curva: segmento de linha reta.  
O entendimento do código do programa é parte do trabalho.

**Solicitado**

1. Completar as linhas de código no arquivo `glpane1.cpp` que estão indicadas pelos comentários `/** COMPLETE AQUI: XX */`.  
Essas linhas de código podem ser obtidas da solução do segundo trabalho.
2. Completar as linhas de código no arquivo `compgeom.cpp` que estão indicadas pelos comentários `/** COMPLETE AQUI: XX */`  
Os seguintes métodos estáticos da classe `CompGeom` devem ser complementados:  
`CompGeom::computeSegmentSegmentIntersection`: interseção de dois segmentos de reta  
`CompGeom::isPointInPolygon`: verificação de inclusão de ponto em polígono.
3. Obrigatoriamente devem ser criados ícones (imagens) para os botões da interface gráfica.