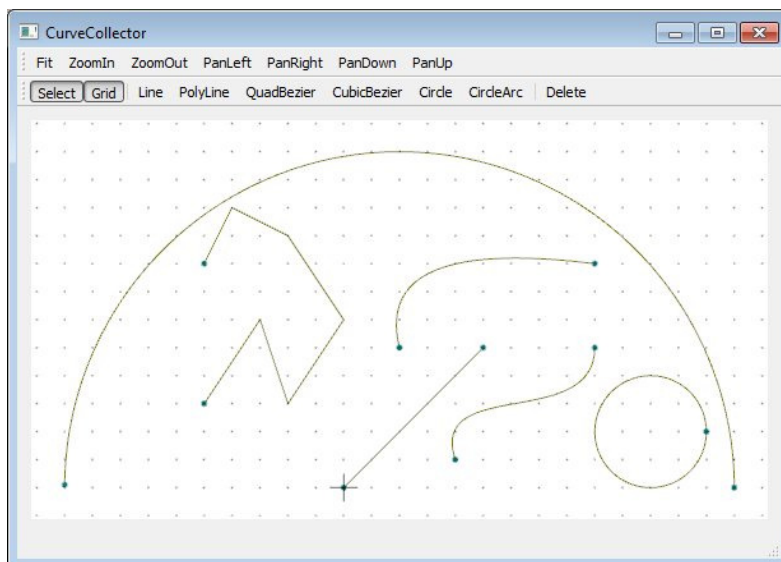


3º Trabalho: Programa gráfico interativo com Qt e OpenGL

*Criação via mouse e visualização de curvas digitais*



Complemente o programa gráfico fornecido na *homepage* da disciplina:  
<http://www.tecgraf.puc-rio.br/~lfm/compgraf-141> (procure terceiro trabalho).  
Este programa utiliza sistema de interface Qt e o sistema gráfico OpenGL.  
O entendimento do código do programa é parte do trabalho.

**Solicitado**

1. Completar as linhas de código no arquivo `glpanel1.cpp` que estão indicadas pelos comentários `/** COMPLETE HERE - GLPANEL: XX */`.  
Essas linhas de código podem ser obtidas da solução do segundo trabalho.
2. O programa fornecido trata apenas de um tipo de curva: segmento de linha reta. O objetivo do trabalho é adicionar ao programa o tratamento (modelagem e visualização) dos seguintes tipos de curvas:  
*Polyline*: linha poligonal aberta.  
*QuadBezier*: curva bezier quadrática.  
*CubicBezier*: curva bezier cúbica.  
*Circle*: curva circular fechada.  
*CircleArc*: curva de arco de círculo aberto.  
Obrigatoriamente devem ser criados ícones (imagens) para os botões da interface gráfica.